

# 2013/20 dschungel

https://shop.jungle.world/artikel/2013/20/feuerbach-aufgewacht

## Feuerbach aufgewacht

Von Elke Wittich

## <none>

Das kommt davon, wenn man die Spielanleitung nicht liest: Sauerbraten hat es leider nicht geschafft, das arme Tier ist über die Regenbogenbrücke auf die Insel des Friedens gegangen. Das ist nicht nur schade, sondern auch ausgesprochen dumm, denn ohne Pferd kann man bei »Howrse« (www.howrse.de) kein Geld für neue Ponyhof-Insassen erwirtschaften und entsprechend auch nicht weiterspielen. Also Neuanfang, Diesmal läuft alles super, Stute Histomatina wird zügig schwanger, Hengst Bakunin erweist sich als wirklich gelehriges Tier, das schon als Fohlen wesentlich besser in den Kategorien Ausdauer, Tempo, Dressur, Trab und Springen ist als seine Mutter. Bei den großen Turnieren, die andere Howrse-User rund um die Uhr veranstalten, versagt er jedoch regelmäßig, weswegen die kostbare Energie erstmal weiter fürs Training verwendet wird. Immerhin, es gibt auch Erfolge: »Bakunin hat gestern 3 kg Pferdeäpfel produziert«, vermeldet der Ticker, was bares Geld bedeutet, denn im Laden bringt die Kacke pro Kilo zehn »Equuus«, so heißt die Spielwährung. Andere Viecher sind deutlich fauler: »Nebenwiderspruch hat eine Rübe gefressen«, heißt es weiter, und: »Feuerbachsche These ist gerade aufgewacht.« Das kann auch am Tagesablauf liegen, denn die Pferde tun nix, wenn sie nicht vom Besitzer beschäftigt werden. Und auch dann sind die Möglichkeiten eher überschaubar: Möhren essen, gestreichelt werden, Futter bekommen, trainieren, kastriert werden, Turniere bestreiten. User, die das alles 17 Tage durchhalten, dürfen zur Belohnung ein eigenes Reitzentrum eröffnen, in dem sie dann auch einen richtigen Zuchtbetrieb beginnen können. Dann wird Nebenwiderspruch neben viel kacken auch viele Babys machen, jaha.

© Jungle World Verlags GmbH