2009/51 dschungel

https://shop.jungle.world/artikel/2009/51/i-speak-casual

I speak casual

Von **Elke Wittich und Boris Mayer**

<none>

Spieler 1: Hi, gl
Spieler 2: hi, gl 2u2
Spieler 1: wow
Spieler 2: ty
Spieler 1: yvw
Spieler 1: aaaaaaahh
Spieler 2: sry
Spieler 2: gg
Spieler 1: gg
Wer diese Unterhaltung nicht versteht, ist wahrscheinlich noch nicht vom Virus der Produktivitätskiller Nummer 1 auf Facebook und anderen Community-Seiten befallen, dort eingebundenen Multiplayer Casual Games.
Denn spielt man dort solche Spiele, dann ist man eher früher als später in eine solche Unterhaltung verwickelt. Man muss nur einen aktiven und mittelmäßig kommunikativen Gegenspieler erwischen, der sich die Gamer-Kurzsprache angewöhnt hat.
Am Anfang wirkt das seltsam, aber schon nach kurzer Zeit ist es eigentlich nur praktisch. Immer wieder gebrauchte Sätze werden so durch Lautsprache oder einfach nur die Anfangsbuchstaben abgekürzt – so bleibt auch genügend Zeit, diese Kommentare auch in Rundenspielen mit Zeitdruck auszutauschen.
Ausgeschrieben wäre diese Unterhaltung für ein Spiel schließlich viel länger:
Spieler 1: Hi, good luck
Spieler 2: hi, good luck to you too
Spieler 1: what you did there was great!
Spieler 2: thank you
Spieler 1: you’re very welcome
Spieler 1: I am so fucked
Spieler 2: sorry
Spieler 2: good game
Spieler 1: good game

© Jungle World Verlags GmbH